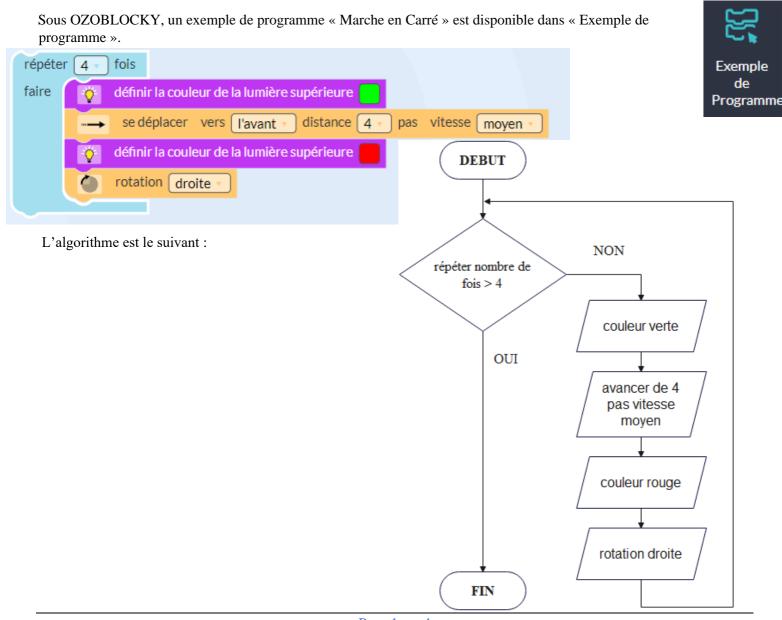


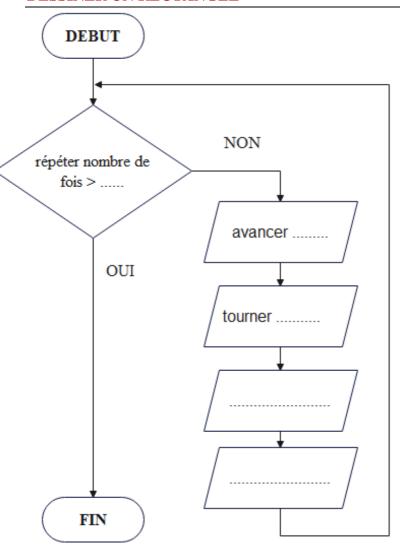
Problématique : Comment dessiner des figures géométriques avec OZOBOT ?

ANALYSE D'UN EXEMPLE D'UNE FIGURE GEOMETRIQUE

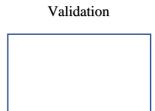


Page 1 sur 4

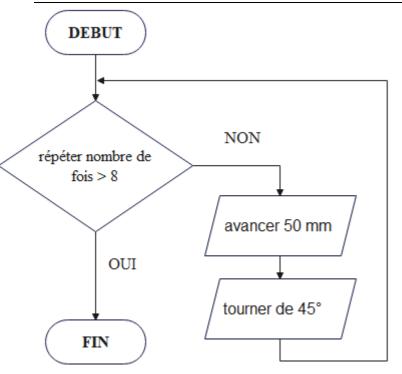
DESSINER UN RECTANGLE



Compléter le logigramme suivant et réaliser un rectangle de 10 x 4 pas avec le robot OZOBOT.



QUELLE FIGURE GEOMETRIQUE?



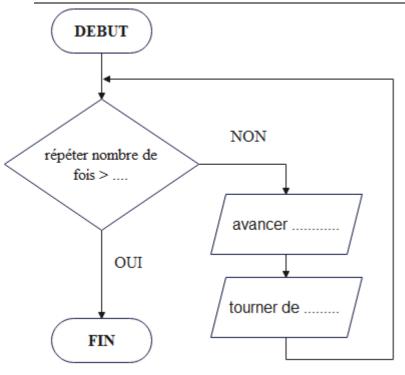
Mettre OZOBOT au niveau 4 pour obtenir les blocs nécessaires.

Définir la vitesse d'OZOBOT à 30 mm/s



	Validation		
Quelle est la figure géométriq	ue réalisée ?		

DESSINER UN TRIANGLE EQUILATERAL



Quelle est la propriété d'un	triangle équilatéral pour les
côtés ?	

Quelle est la propriété d'un triangle équilatéral pour les angles ?

Aide: L'angle pour tourner est le complément d'un angle du triangle pour obtenir 180°.

En utilisant ces deux propriétés, compléter le logigramme et faites dessiner OZOBOT.

	V	alio	latio	ı du	des	sin
--	---	------	-------	------	-----	-----



DESSINER UNE ETOILE

<u>Créer le logigramme</u> pour dessiner une étoile avec OZOBOT.

Aides:

- 1 prendre pour exemple« triangle équilatéral"
- 2 Chaque angle d'une étoile est de 36°
- 3 L'angle pour tourner est le complément de l'angle d'un sommet de la branche pour obtenir 180°

Validation du dessin

DESSINER UNE MAISON

<u>Créer le logigramme</u> pour dessiner une maison avec OZOBOT. <i>Aide</i> : utiliser deux fois « répéter »	
<u>Validation</u>	du dessin